



10 BERTANS VALMIERA SUMMER CUP

REGULATIONS

TOURNAMENT FORMAT

Teams in each age group will be divided into two sub-groups (5 teams each). Within sub-groups, each team plays against every other team. After completing sub-group games, results will be announced, followed by playoffs. Each team is guaranteed 5 games during the tournament!

All games will be played in the Valmiera Olympic Center, Valmiera Secondary School No. 5 and Valmiera Viesturs Secondary School halls over 3 days.

Teams compete **ONLY** in their age category. Standard team limit is 12 players and 1 coach. For additional players, coaches, or other accompanying persons, please contact tournament organizers. To register, submit written confirmation of team participation by **1st of August 2025!** Teams placing 1st, 2nd, or 3rd in their age group will receive cups, medals, and sponsor prizes. Individual awards will be presented to the tournament's best players.

RULES

The tournament follows FIBA and Latvian Basketball Federation official rules, with these modifications:

1. Game time is the same for all age groups = 4x8 minutes.
Overtime = 3 minutes. Warm-up before games = 10 minutes.

2. **STAGE 1: All games will be played without the scoreboard showing the score.** This rule aims to help teams focus on developing younger players (Game time will still be displayed). (Winners and scores recorded in protocol).

3. Ball sizes and hoop heights by age:

3.1. **U-10:** Size 5 ball, lower hoops (2.60m); no 3-second, 8-second, or backcourt violations.

3.1.1. **U-10** players can jump over the free throw line during free throws.

3.2. **U-11:** Size 5 ball, standard hoops (3.05m); no 3-second, 8-second, or backcourt violations.

3.2.1. **U-11** players can jump over the free throw line during free throws.

3.3. **U-12:** size 5 ball, standard hoops.

3.3.1. **U-12** players can jump over the free throw line during free throws.

3.3.2. **U-12:** three-second, eight-second, and backcourt violations apply.



3.4. U-13: Standard hoops (3.05m), size 6 ball.

3.4.1. U-13: three-second, eight-second, and backcourt violations apply.

3.5. U-14: size 6 ball, standard hoops.

3.5.1. U-14: three-second, eight-second, and backcourt violations apply.

3.6. U-15: size 7 ball, standard hoops.

3.6.1. U-15: three-second, eight-second, and backcourt violations apply.

4. Zone defense NOT allowed in any age group!

4.1. First violation for an inappropriate defense = warning from the referee.

4.2. Repeated violation = 1 free throw for the opposing team each time. (Not a technical foul).

5. Zone pressing (Multiple players guarding ball handler) until offensive zone - NOT allowed in any age group!

5.1. First violation for an inappropriate defense = warning from the referee.

5.1. Repeated violation = 1 free throw for the opposing team each time. (Not a technical foul).

6. In the U10 and U11 age groups, it is NOT ALLOWED to deliberately use the pick-and-roll element in offense.

6.1. First violation for using PnR = warning from the referee.

6.2. A repeated violation = 1 free throw awarded to the opposing team each time, and the ball is handed over to the opposing team. (This is not a technical foul).

7. Each player must sit out at least 1 complete quarter per game. Complete quarter means the player cannot participate from quarter start to end. Applies to all age groups. Each team's coach, game secretariat, and referees are responsible. Minimum players allowed per team is 8, maximum 12.

7.1. If player(s) don't sit out full quarter:

7.1.1. Opposing team awarded two free throws per violation.

7.1.2. Violating player(s) cannot continue playing. (Game may continue with uneven numbers - e.g., 5v4).

7.1.3. EXCEPTION: Above doesn't apply if players who didn't sit out first 3 quarters don't play in 4th quarter.



7.2. If a player is injured and the team can't fulfill the quarter-out rule due to insufficient players:

7.2.1. No penalties apply. Injured players must be reported to the referee or secretariat and cannot return to the game.

7.3. If after violation (a) and free throws, the violating team has fewer than 2 players to continue:

7.3.1. Team forfeits game 0:20. Team receives 0 points in standings. Forfeit applies immediately when a team cannot maintain minimum players.

8. If during the game, team receives 3 bench technical fouls OR head coach receives 2 technical fouls - Head coach isn't ejected, BUT second and subsequent head coach technical fouls count as unsportsmanlike team fouls - opponents receive 2 free throws + possession. If total violations (Head coach fouls) reach 5 - automatic loss 0:20 and 0 points in tournament standings. Winners receive 2 points for a 20:0 win.

9. Each team plays 5 games. Organizers provide referees and secretariat staff for all games.

10. Quarter breaks = 2 minutes. Halftime = 5 minutes. Pre-game warm-up = 10 minutes. Game delay over 15 minutes results in 0:20 forfeit.

11. Group standings determined by points. If teams tied, position determined by:

11.1. Basket-difference in games against each other.

11.2. Points won in games against each other.

11.3. Basket-difference in all games.

12. Each coach is responsible for players' health and behavior during the tournament.

TECHNICAL FOULS AND SANCTIONS

1. If situation arises where FIBA rules require head coach ejection (3 bench, 2 coach, or 2 bench + 1 coach technical), coach stays but receives additional sanctions:

1.1. Each subsequent violation counts as a team unsportsmanlike foul.

1.2. Opponents receive 2 free throws + possession per violation.



2. If total violations reach 5:

2.1. Automatic loss 0:20.

2.2. Team receives 0 standings points.

2.2. Opponents receive 2 points for a 20:0 win.

3. Player technical/unsportsmanlike fouls **DO NOT** count toward coach/bench violations.

3.1. If a player gets 2 technical or 2 unsportsmanlike or 1 technical + 1 unsportsmanlike foul - he gets ejected from the game as per FIBA rulebook.

TEAM SUPPORTERS AND CONDUCT

1. Each coach is responsible for team supporters' behavior during games and tournaments.

2. Head referees and organizers may stop the game and require the head coach to control supporters or remove disruptive spectators.

2.1. If the head coach refuses, organizers may act on their own instead.

2.2. If disruptive spectators refuse to leave - their supported team forfeits the game 0:20.

3. If spectators disrupt games, regardless of which team they are or are not supporting - organizers may eject them and/or call the police.



10 BERTANS VALMIERA SUMMER CUP

NOLIKUMS

TURNĪRA IZSPĒLE

Komandas katrā vecuma grupā tiks sadalītas divās apakšgrupās (5 komandas katrā). Apakšgrupas ietvaros katra komanda izspēlēs ar katru. Pēc nospēlētām apakšgrupas spēlēm tiks paziņoti to rezultāti, un tālāk norisināsies play-off. Kopā katrai komandai ir garantētas 5 spēles turnīrā! Visas spēles tiks aizvadītas 3 sporta zālēs (Valmieras Olimpiskais centrs, Valmieras 5. vidusskola un Valmieras Viesturu vidusskola) un izspēlētas 3 dienu laikā.

Katra komanda sacenšas TIKAI savā vecuma kategorijā. Turnīra standarta limits ir 12 spēlētāji un 1 treneris. Par papildus spēlētājiem, treneriem vai citām pavadošajām personām, lūgums sazināties ar turnīra organizētājiem. Lai pierēģistrētos turnīram, nepieciešams iesniegt rakstisku apliecinājumu par komandas vēlmi piedalīties līdz **01.08.2025.** Komandas, kuras ierindosies 1., 2. vai 3.vietā savā vecuma grupā, tiks apbalvotas ar kausu, medaļām un sponsoru balvām. Kā arī, turnīra labākajiem spēlētājiem tiks pasniegtas individuālās balvas.

NOTEIKUMI

Turnīrs tiks aizvadīts pēc FIBA un Latvijas Basketbola savienības oficiālajiem basketbola noteikumiem. Ņemot vērā sekojošos noteikumus un principus, kuri aizstāj iepriekš minētos noteikumus:

1. Visās vecuma grupās spēles laiks ir VIENĀDS = 4x8 minūtes.

Papildlaiks = 3 minūtes. Iesildīšanās līdz nākošajai spēlei = 10 minūtes.

2. STAGE 1 VISAS Spēles tiks aizvadītas BEZ rezultāta uz tablo. Šāds noteikums pieņemts balstoties uz to, lai komandas varētu pilvērtīgi koncentrēties uz jaunāko spēlētāju attīstību (Spēles laiks uz tablo joprojām tiks fiksēts). (Spēļu uzvarētāji un rezultāti tiks fiksēti protokolā).

3. Bumbas izmēri un stīpas augstums dažādiem vecumiem:

3.1. U-10 vecuma grupā spēlē ar 5. izmēra bumbām uz zemajiem groziem (augstums 2,60m); nav 3 sekunžu, 8 sekunžu un centra auta pārkāpuma.

3.1.1. U-10 grupā ir atļauts soda metiena izpildes laikā pārlēkt soda metiena līnijai.

3.2. U-11 vecuma grupā spēlē ar 5. izmēra bumbām uz standarta groziem (augstums 3,05m); nav 3 sekunžu, 8 sekunžu un centra auta pārkāpuma.

3.2.1. U-11 grupā ir atļauts soda metiena izpildes laikā pārlēkt soda metiena līnijai.



3.3. U-12 vecuma grupā spēlē ar 5. izmēra bumbām uz standarta groziem.

3.3.1. U-12 grupā ir atļauts soda metiena izpildes laikā pārlēkt soda metiena līnijai.

3.3.2. U-12 vecuma grupā ir spēkā noteikumi par trīs un astoņu sekunžu pārkāpumu, centra auta pārkāpumu.

3.4. U-13 vecuma grupā spēlē uz standarta groziem (augstums 3,05m) ar 6. izmēra bumbām.

3.4.1. U-13 vecuma grupā ir spēkā noteikumi par trīs un astoņu sekunžu pārkāpumu, centra auta pārkāpumu.

3.5. U-14 vecuma grupā spēlē ar 6. izmēra bumbām uz standarta groziem.

3.5.1. U-14 vecuma grupā ir spēkā noteikumi par trīs un astoņu sekunžu pārkāpumu, centra auta pārkāpumu.

3.6. U-15 vecuma grupā spēlē ar 7. izmēra bumbām uz standarta groziem.

3.6.1. U-15 vecuma grupā ir spēkā noteikumi par trīs un astoņu sekunžu pārkāpumu, centra auta pārkāpumu.

4. Zonas aizsardzība NAV atļauta nevienā vecuma grupā!

4.1. Pirmais tiesneša aizrādījums par pārkāpumu = brīdinājums.

4.2. Atkārtots aizrādījums = 1 soda metiens pretinieku komandai pēc katras reizes. (Nav tehniskā piezīme).

5. Zonas presings (Spēlētāja ar bumbu segšana vairāk kā 1 cilvēkam) līdz uzbrucēju uzbrukuma zonai - NAV atļauts nevienā vecuma grupā!

5.1. Pirmais tiesneša aizrādījums par pārkāpumu = brīdinājums.

5.1. Atkārtots = 1 soda metiens pretinieku komandai pēc katras reizes. (Nav tehniskā piezīme).

6. U10 un U11 vecuma grupās NAV ATĻAUTS apzināti izmantot Pick-n-roll elementu uzbrukumā.

6.1. Pirmais tiesneša aizrādījums par pārkāpumu = brīdinājums.

6.2. Atkārtots = 1 soda metiens pretinieku komandai pēc katras reizes un bumba pāriet pretinieku rīcībā. (Nav tehniskā piezīme).



7. Katram spēlētājam jāizlaiž vismaz **1 pilna ceturtdaļa** katrā spēlē. Pilna ceturtdaļa nozīmē, ka spēlētājs nevar piedalīties no ceturtdaļas sākuma līdz beigām. Šis noteikums attiecas uz **visām vecuma grupām**. Par šo ir atbildīgs katras komandas treneris, kā arī spēles sekretariāts un tiesneši. Minimālais spēlētāju skaits, ko drīkst pieteikt turnīram ir 8, maksimālais - 12.

7.1. Ja kāds spēlētājs vai vairāki spēlētāji neizlaiž pilnu ceturtdaļu:

7.1.1. Pretinieku komandai tiek piešķirti divi soda metieni par katru pārkāpumu.

7.1.2. Attiecīgais spēlētājs/spēlētāji **vairs nedrīkst turpināt spēli**. (Var gadīties, ka spēle turpinās nevienlīdzīgos skaitliskajos sastāvos - piemēram 5v4 utt.).

7.1.3. **IZŅĒMUMS:** Augstāk minētais neattiecas uz situācijām, kad attiecīgie spēlētāji, kuri neizlaida nevienu no pirmajām 3 ceturtdaļām, netiek vairs laisti spēlēt 4.ceturtdaļā.

7.2. Ja kādam spēlētājam ir trauma, un komanda nepietiekama spēlētāju skaita dēļ nespēj izlaist pilnu ceturtdaļu:

7.2.1. Šādā gadījumā **soda sankcijas netiek piemērotas**. Traumētais spēlētājs ir jāatzīmē tiesnesim vai sekretariātam, lai izvairītos no pārpratumiem un attiecīgais spēlētājs vairs nedrīkst atgriezties spēlē.

7.3. Ja pēc (a.) pārkāpuma un soda metienu izpildes pārkāpēju komandai paliek **mazāk nekā 2 spēlētāji**, lai turpinātu spēli:

7.3.1. Komandai tiek piešķirts **tehniskais zaudējums** ar rezultātu 0:20.

7.3.2. Šādā gadījumā komandai tiek piešķirti **0 punkti tabulā**.

7.3.3. Tehniskais zaudējums tiek piemērots spēles laikā, tiklīdz komanda nespēj nodrošināt minimālo spēlētāju skaitu.

8. Ja spēles laikā, komanda saņem 3 soliņa tehniskās piezīmes VAI galvenais treneris saņem 2 tehniskās piezīmes - Galvenais treneris netiek izraidīts no zāles, BET, otrā un katra nākamā galvenā trenera tehniskā piezīme, tiek fiksēta kā nesportiskā piezīme komandai - pretinieki saņem 2 soda metienus + bumbas kontroli.

8.1. Ja kopējais šādu pārkāpumu (Galvenā trenera piezīmes) skaits sasniedz 5 - komandai tiek piešķirts automātiskais zaudējums ar rezultātu 0:20 un zaudētāju komandai tiek fiksēti 0 punkti turnīra tabulā.

8.2. Uzvarētāji saņem 2 punktus par 20:0 uzvaru.



9. Katra komanda aizvadīs 5 spēles. Turnīra organizatori nodrošina tiesnešus un sekretariāta darbiniekus visās turnīra spēlēs.

10. Pārtraukums starp ceturtdaļām = 2 minūtes. Puslaika pārtraukums = 5 minūtes. Iesildīšanās pirms spēles = 10 minūtes. Spēles nokavēšana par vairāk kā 15 minūtēm novedīs pie automātiskā zaudējuma ar rezultātu 0:20.

11. Pozīcija grupā tiks noteikta pēc iegūtā punktu skaita. Ja punktu skaits 2 vai vairākām komandām ir vienāds, pozīcija tiek noteikta sekojoši:

11.1. Savstarpējā spēlē iegūto tabulas punktu skaita.

11.2. Gūto punktu skaita savstarpējās spēlēs.

11.3. Gūto punktu atšķirības visās spēlēs.

12. Katras komandas treneris ir atbildīgs par savu spēlētāju veselības stāvokli un uzvedību turnīra gaitā.

TEHNISKĀS PIEZĪMES UN SANKCIJAS

1. Ja rodas situācija, kurā pēc FIBA noteikumiem galvenajam trenerim būtu jāpamet spēle (3 soliņa, 2 trenera vai 2 soliņa + 1 trenera tehniskā piezīme), galvenais treneris **netiek izraidīts no zāles**, bet viņam tiek piemērotas papildu sankcijas:

1.1. Katrs nākamais no augstākminētajiem pārkāpumiem tiek reģistrēts kā nesportiskā piezīme komandai.

1.2. Par katru šādu piezīmi pretinieki saņem 2 soda metienus un bumbas kontroli.

2. Ja kopējais augstākminēto pārkāpumu kopskaits sasniedz **5 piezīmes**, komandai tiek piešķirts:

2.1. Automātiskais zaudējums ar rezultātu 0:20.

2.2. Komandai tiek piešķirti **0 punkti** turnīra tabulā.

2.2. Pretinieku komanda šādā situācijā saņem **2 punktus par 20:0 uzvaru**.

3. Spēlētāju iegūtās tehniskās un/vai nesportiskās piezīmes spēles laukumā **NETIEK** skaitītas klāt trenera/soliņa pārkāpumiem.

3.1. Ja spēlētājs iegūst 2 tehniskās, 2 nesportiskās vai 1 tehnisko + 1 nesportisko piezīmi, viņš tiek izraidīts no spēles, vadoties pēc FIBA oficiālajiem noteikumiem.



KOMANDU ATBALSTĪTĀJI UN TO UZVEDĪBA

1. Katras komandas treneris ir atbildīgs par savas komandas atbalstītāju uzvedību spēļu un turnīra laikā.

2. Spēles galvenajam tiesnesim un turnīra organizatoriem ir tiesības apturēt spēli un pieprasīt komandas galvenajam trenerim, lai tiek galā ar šo atbalstītāju uzvedību vai izdzen no spēles norises vietas skatītājus, kuri traucē spēles gaitu.

2.1. Ja komandas galvenais treneris atsakās to darīt, turnīra organizatoriem ir tiesības rīkoties viņa vietā.

2.2. Ja skatītāji, kuri rada nekārtības un/vai traucē spēles gaitu, atsakās pamest spēli - komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums ar 0:20.

3. Ja skatītāji traucē spēles gaitu, neatkarīgi no tā, vai tā ir viņu atbalstītā spēle vai kāda cita spēle - organizatoriem ir tiesības izraidīt viņus no zāles un/vai izsaukt policiju.